



Règles du jeu

Allô les pompiers!

Matériel:

La carte de jeu

un dé, 1 pion par joueur

Nombre de joueurs : de 1 à 4.

Jeu!

Chaque joueur lance le dé et avance son pion du nombre de cases indiqué. Il doit dire le nombre sur lequel il est tombé.

Lorsqu'un pion arrive sur une case occupée par un autre pion, le premier est retiré de la partie et doit recommencer au point de départ.

Tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.

Lorsque le pion atteint une échelle, le joueur place son pion en haut de l'échelle.

Cases spéciales:



Le pompier t' aide; tu avances de 2 cases.



Le feu te dévie et tu descends d'une ligne.



Avec la hache, tu casses 3 cases et tu avances de ce nombre.

Le vainqueur est le pion arrivé sur le nombre 100 précisément, sans le dépasser.

Variantes

- Le jeu peut se jouer à l'aide de 2 dés. Le nombre de cases sera le total des 2 dés lancés.

Autre jeu:

Les cartes en variante!

Les cartes sont posées sur la table, face cachée, en quatre paquets selon les symboles.

Lorsqu'un joueur tombe sur un des symboles, il tire une carte et fait ce qui est indiqué.

Il replace la carte sous le paquet.

Les cartes réglettes:

Plutôt que de dire le nombre, on doit montrer la décompositions du nombre en réglettes.

Au-delà de 50, il faut combiner deux cartes.